

### ♦ Objetivo del Curso

**Combustion** se ha convertido, a pesar de su corta edad, en un software de postproducción de video líder en el mercado internacional gracias a su gran capacidad en el desarrollo de la imagen digital, a su metodología intuitiva de trabajo en 2 o 3 dimensiones y a su integración fluida con **3ds max**.

Este curso está diseñado tanto para usuarios nuevos de **Combustion** como para quienes ya lo manejan y desean adquirir una metodología de trabajo ordenada para el manejo del software. Todos los temas se desarrollan mediante la práctica de ejercicios breves que sintetizan los alcances del conjunto de herramientas de **Combustion**, aplicándolas a situaciones del mundo real en las que se demuestra cómo se pueden usar en un ambiente de producción profesional.

Un beneficio adicional del curso lo constituye el equipo de profesionales designados por **Autodesk** para desarrollar este curso según el estándar más alto en formación a nivel mundial. **Animation Campus** es el primer Centro de Entrenamiento Oficial autorizado por **Autodesk** en el Uruguay para dar este curso de validez internacional, avalado por un certificado emitido directamente por el fabricante del software. Los horarios poseen cupos limitados y se dictan con un alumno por máquina.

### ♦ Temario

#### 01. Introducción

#### 02. Fundamentos básicos de Edición y Composición

#### 03. Paint

#### 04. Transformación y Control de Layers

#### 05. Ajustar las propiedades de superficie de los Layers

#### 06. Uso de Canales, Mattes y Máscaras

#### 07. Objetos Nulos, Luces y Cámaras

#### 08. Tracking y Estabilización de Videos

#### 09. Keying y Corrección de Color

#### 10. Composiciones Anidadas

#### 11. Sistemas de Partículas, Cápsulas, G-Buffer y Morphing

TOTAL: 45 horas

Por horarios y precios por favor consulte en nuestro Centro de Formación Oficial.