

3ds Max: Modelado Nivel 2

- **Objetivos**

Esta capacitación está orientada a personas que poseen un manejo básico de 3ds Max y desean modelar objetos complejos de diseño con un alto grado de precisión y convicción con el software. Para realizar esta capacitación el estudiante debe acreditar que ha aprobado el Nivel 1 de la formación. Para ello podrá presentar un Certificado Oficial de Autodesk o aprobar un examen de evaluación previa.

Animation Campus es el primer Centro de Formación Oficial Autodesk (ATC) del Uruguay. Al culminar satisfactoriamente esta capacitación los estudiantes recibirán un Certificado de Completitud emitido directamente por Autodesk, con validez internacional. Nuestra formación se centra en las técnicas de visualización y diseño aplicadas al mundo profesional. La infraestructura y el aula sobrepasan el estándar internacional en educación exigido por el fabricante del software y poseen un cupo de alumnos muy reducido, con un alumno por máquina.

- **Temario**

01. Modelado Poligonal
02. Uso avanzado de modificadores
03. Modelado ProBoolean avanzado
04. Modelado Loft avanzado
05. Mapping avanzado

TOTAL: 24 horas

Incluye Certificado de Completitud de Autodesk