

## 3ds Max: Rendering con V-Ray y Motores Nativos Nivel 2

- **Objetivos**

Esta capacitación está orientada a personas que poseen un manejo básico de 3ds Max y desean generar imágenes y animaciones de calidad superior para mostrar ambientes y productos de diseño con un alto grado de convicción optimizando sus tiempos de producción. Se profundizan las técnicas de rendering y los parámetros avanzados de los motores de render nativos de 3ds Max, además de los fundamentos, técnicas y parámetros avanzados del plug-in V-Ray. Se hace foco en el desarrollo de materiales avanzados y de la iluminación avanzada con V-Ray y con Mental Ray.

Para realizar esta capacitación el estudiante debe acreditar que ha aprobado el Nivel 1 de la formación. Para ello podrá presentar un Certificado Oficial de Autodesk o aprobar un examen de evaluación previa. Se recomienda poseer conocimientos previos de modelado 3D.

Animation Campus es el primer Centro de Formación Oficial Autodesk (ATC) del Uruguay. Al culminar satisfactoriamente esta capacitación los estudiantes recibirán un Certificado de Completitud emitido directamente por Autodesk, con validez internacional. Nuestra formación se centra en las técnicas de visualización y diseño aplicadas al mundo profesional. La infraestructura y el aula sobrepasan el estándar internacional en educación exigido por el fabricante del software y poseen un cupo de alumnos muy reducido, con un alumno por máquina.

- **Temario**

01. Conceptos de Rendering
02. Iluminación Global
03. Rendering no realista
04. Efectos de Cámara
05. Desplazamientos
06. Materiales avanzados
07. Net Rendering

TOTAL: 40 horas

*Incluye Certificado de Completitud de Autodesk*